HE system
Vol.3
©1987 HUDSON SOFT
ビクトリーラン
—栄光の13,000キロ—
MITSUBISHI
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
HuCARD

このたびはハドソンのHu CARD"ビクトリーラン"をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

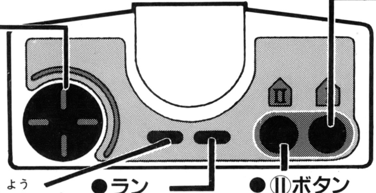
ビクトリーラン

―栄光の13,000キロ―

ラリーは車もドライバーも極限の耐久力が要求される。テクニックと車のコンディションが一体となってはじめて勝利を手にすることができるのだ。最高速で走りながら、常にギアやエンジンの回転数、パーツの消耗度をチェックしなくてはならない。まさに、体力と知力の勝負がラリーなのだ。

　そのラリーの醍醐味をあますところなく再現したのが、この「ビクトリーラン」だ。

パッドの操作方法



●方向キー

コマンド画面時

文字、パーツの選択

走行画面時

ギアチェンジ(上下)

ハンドル(左右)

使用せず

●ラン

スタート

コマンド決定

●Ⅱボタン

コマンド画面時

キャンセル

走行画面時

ブレーキ

●Ⅰボタン

コマンド画面時

文字、パーツのセット

走行画面時

アクセル

ゲームスタート

●タイトル画面からランボタンでゲーム開始。

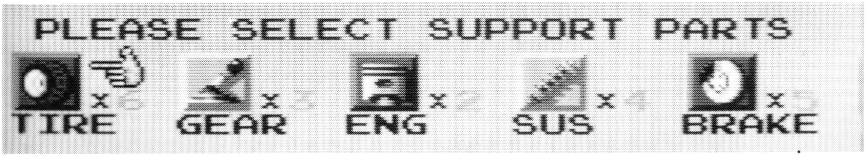
●ゲームスタート画面では、ドライバー登録､パーツセレクトをする。

●ドライバー登録

方向キーで文字を選び①ボタンでセット。３文字まで入力しランボタンで決定。キャンセルは②ボタンで。

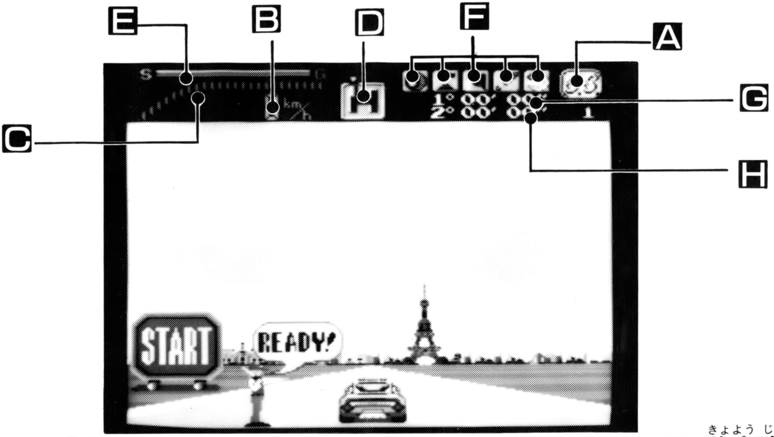
●パーツセレクト

パーツは路面や走り方によってトラブル状態になることがあるので交換パーツを装備していく。20パーツを、タイヤ、ギア、エンジン、サスペンション、ブレーキにふりわける。　方向キーで移動、①ボタンでセット、ランボタンで決定。キャンセルは②ボタン。



レースタート ―画面表示について―

レース中の車のコンディションは、すべて画面の上のディスプレイに表示される。



Aステージナンバー

Bスピードメーター

Cタコメーター

Dギアシフト

Eポジション

コース上の自車のポジションを示す。

Fパーツコンディション

各パーツの消耗度を示す。

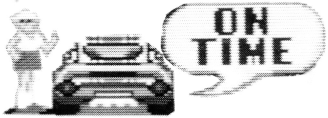
Gタイムオーバー許容時間

各ステージの規定時間をオーバーしても、リタイアにならない時間。

Hステージ規定時間

各ステージをこの時間内に走る。

ステージクリア



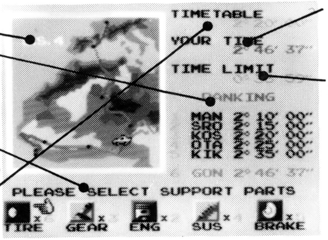
各ＳＳはステージ規定時間＋許容時間以内にゴールすればクリア。

Ⓐマップ

Ⓑランキング
ＳＳのタイムによるランキングを表示。

Ⓒパーツコンディション
パーツの消耗度を示す。

Ⓓタイムテーブル
ステージ規定時間



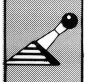
Ⓔユアタイム
自車のタイム

Ⓕタイムリミット
許容時間は、規定時間内に走るとプラス、オーバーするとマイナスされる。

パーツ交換

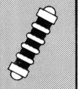
パーツはステージクリア画面で交換できる。消耗度は、青／正常、緑／軽いトラブル、黄／トラブル、赤／壊れていると、色で示される。

タイヤ　路面とのグリップが消耗すると悪くなる。コーナーでスリップ、スピンなど、タイムに影響するトラブルが起きやすい。



ギア　乱暴なギアチェンジをくりかえすと消耗。ギアが入らないなどのトラブル。

エンジン　回転数が高いまま走り続けると壊れてしまう。



サス　コースアウトしたり、ジャンプしたりすると消耗する。砂地や岩地でスピードが出なくなる。

ブレーキ　ブレーキングを急にすると消耗。

レース終了

8つのスペシャル・ステージを時間内にすべてクリアするとレース終了。総合タイムによって順位が表示される。

リタイア

ステージ規定時間をオーバーすると、赤文字でマイナス加算される。同時にタイム許容時間がマイナスされ、許容時間が0になるとゲームオーバー。

ラリー走行テクニック

ラリーは舗装路だけを走るレースとは違い、砂漠、サバンナ、海岸など過酷な条件の路面を走らなくてはならない。そのためには、それぞれの路面に合った走りがタイムを縮めるポイントになってくるのだ。

●アップダウン走行

坂道の上りでスピードを出しすぎると、車はジャンプしてしまう。スピードも落ち、サス、タイヤの消耗も早くなってしまうので、頂点の手前で軽くブレーキング。

●砂漠・サバンナの走行

ギアチェンジのテクニックが決め手だ。発進時にエンジンの回転を上げすぎるとスタック（タイヤのからまわり）する。また3速以上のギアではスピードダウンしてしまうこともある。その他のステージなどでも路面状態が異なるので、走行中はスピードばかりではなく、ギアやブレーキにも十分注意しよう。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル　TEL.011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル　TEL.03-260-4622
営 業 所　札幌，東北，名古屋，大阪，福岡